Copyright ©2021-2099 DongNinghui. All rights reserved

类是 C++ 的核心特性，在C++中，除了已有的数据类型（整型，字符型）外，还可以自定义数据类型，这种类型通常被称为用户定义的类型。类用于指定对象的形式，它包含了数据表示法（数据类）和用于处理数据（操作类）的方法。类中的数据和方法称为类的成员。函数在一个类中被称为类的成员。

在学习C++类的过程中，我发现类是非常方便的，比起一大堆程序堆在一起的c语言c++的类明显方便很多。与C语言不同的是，C++能系统的、结构更清晰的去设计一个程序，可以让一个程序模块化，每一个功能都分配给不同的类去完成，这样就可以一部分一部分完成任务，避免了大面积出错，节约了调试时间。

在开始设计一个程序时，可以先把程序分成一个模块一个模块的，而不是一整个糊到一起，那样免不了出现错误，模块化，将程序一部分一部分写出，减少错误发生率。

在使用类设计程序时，要提前设计好方案，哪一部分做哪一部分的事，分别设计数据类和操作类，恰当的把数据私有化，在有了一个整体的思路之后，在去写代码，那样错误就会减少很多，方便我们处理代码。